

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
 As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
 Approved by H E the Governor of M.P.  
 Session 2017-18

①

कक्षा बी.एस.सी. कम्प्यूटर विज्ञान नियमित छात्रों हेतु

| प्रथम वर्ष                                    | आन्तरिक      |            | योग | सैद्धांतिक | योग | प्रायोगिक | कुल योग |
|---|--------------|------------|-----|------------|-----|-----------|---------|
|   | Three Months | Six Months |     |            |     |           |         |
| Fundamentals of Computers                     | 5            | 10         | 15  | 42.5       | 85  | 50        | 150     |
| Programming in C                              |              |            |     | 42.5       |     |           |         |
| द्वितीय वर्ष                                  |              |            |     |            |     |           |         |
| Object Oriented Programming Concept using C++ | 5            | 10         | 15  | 42.5       | 85  | 50        | 150     |
| Data structures                               |              |            |     | 42.5       |     |           |         |
| तृतीय वर्ष                                    |              |            |     |            |     |           |         |
| Database Management System                    | 5            | 10         | 15  | 42.5       | 85  | 50        | 150     |
| Operating System Concepts                     |              |            |     | 42.5       |     |           |         |
| कुल योग                                       |              |            |     |            |     |           | 450     |

Remark : (i) Each theory paper will contain five objective type question of 1 mark and  
 (ii) Five short answer type question of 2.5 marks and  
 (iii) Five long answer type question of 5 marks, with internal choice in (ii) and (iii)

*R.K. Kataria*  
 28-4-2017  
*(Chhajiyadav)*  
*(Mishra)*  
 28-4-17  
*(Singh)*  
 28.4.17  
*(A. Dasgupta)*  
 28/4  
*(Chaurasia)*  
 28/4/17  
*(Chaurasia)*  
 28.4

Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh  
Yearly Syllabus for Undergraduates  
As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
Approved by H E the Governor of M.P.  
Session 2017-18

बी.एस.सी. प्रथम कम्प्यूटर विज्ञान  
प्रथम प्रश्न पत्र  
फंडामेंटल ऑफ कम्प्यूटर्स

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंक: 15

इकाई- प्रथम

कम्प्यूटर का ब्लॉक डायग्राम: इनपुट इकाई, आउटपुट इकाई, सी.पी.यू., मेमोरी यूनिट, कम्प्यूटर के चरण, कम्प्यूटर के प्रकार : डेस्कटॉप, लेपटॉप, पॉमटाप, वर्कस्टेशन्स एवं सुपर कम्प्यूटर, सभी प्रकार की इनपुट एवं आउटपुट डिवाइस, हार्डवेयर, साफ्टवेयर एवं फर्मवेयर की अवधारणा

विन्डोज : विन्डोज के गुणधर्म- डेस्कटॉप, स्टार्ट मेन्यू, कन्ट्रोल पेनल, माय कम्प्यूटर, विन्डोज एक्सप्लोरर, एसेसरीज, मैनेजिंग मल्टीपल विन्डोज, डेस्कटॉप में आईकोन व्यवस्थित करना, फोल्डर को बनाना एवं व्यवस्थित करना, फाईल एवं ड्राईव को व्यवस्थित करना, लॉगिंग ऑफ एवं विन्डोज शटडाउन

इकाई- द्वितीय

वर्ड: वर्ड प्रॉसेसिंग क्या है, एम.एस. वर्ड में डाक्यूमेन्ट बनाना, एम.एस. वर्ड के फॉर्मेटिंग फीचर्स, स्टेण्डर्ड टूलबार, ड्राईंग टूलबार, टेबल्स एवं अन्य फीचर्स, मेलमर्ज, फाईल्स का इन्सर्शन, पिक्चर, क्लिप बोर्ड, ग्राफ, प्रिंट फॉर्मेटिंग, पेज नम्बरिंग एवं प्रिंटिंग डाक्यूमेन्ट्स।

एक्सेल : वर्कशीट एवं एक्सेल का परिचय, वर्कशीट में जानकारी को प्रविष्ट करना, नंबरर्स, फार्मूला इत्यादी। वर्कबुक को सेव करना, एडिटिंग सेल्स, कमाण्ड एवं फंक्शन का उपयोग, मूविंग एवं कॉपींग, रोज एवं कालम्स को इन्सर्ट एवं डीलिट करना, चार्ट बनाना, पेज सेटअप : मार्जिन, हेडर एवं फुटर को प्रिंटिंग से पहले जोड़ना, वर्कशीट का प्रिंट प्रिव्यू, प्रिंटआउट से ग्रिडलाइन अलग करना, टाईटल रो को प्रिन्ट करना।

इकाई- तृतीय

संख्या पद्धति: डेसिमल, वायनरी, ऑक्टल, हेक्साडेसिमल, संख्या पद्धति में एक आधार से दूसरे आधार में परिवर्तन करना।

कोड्स : ASCII कोड, EBCDIC कोड, ग्रे कोड, बूलियन एलजेब्रा, डी मार्गन प्रमेय, वायनरी एर्थमेटिक: एडीशन, सबट्रैक्शन, मल्टीप्लीकेशन एवं डिवीजन, अनसाईन्ड बायनरी संख्यायें, साईन्ड मेग्नीट्यूड संख्यायें, संख्याओं का  $1^s$  काम्प्लीमेन्ट एवं  $2^s$  काम्प्लीमेन्ट में प्रदर्शन,  $2^s$  काम्प्लीमेन्ट अर्थमेटिक, बूलियन फण्शन एवं सत्यता सारणी, SOP, POS Form minterms/maxterms, बूलियन एलजेब्रा एवं karnaugh map के उपयोग से लाजिक सर्किट का सरलीकरण करना।

Logic Gates: - AND, OR, NOT, NAND, NOR, X-OR एवं X-NOR gates व उनके चिन्ह एवं truth tables, gates से सर्किट डिजाइन: एडर/सबट्रैक्टर।

R.K. Verma  
28-4-2017

Chandran  
28-4-17

Sharma  
28-4-17

21  
Hussain  
28-4-17

Rajendra Kumar  
28-4-17

Sharma  
28-4-17

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

9

**इकाई- चतुर्थ**

मेमोरी सेल, प्राईमरी मेमोरी : RAM, स्टेटिक एवं डायनामिक RAM, ROM, PROM, EPROM, EEPROM Cache मेमोरी, सेकेण्ड्री मेमोरी एवं उनके प्रकार, वर्चुअल मेमोरी की संधारणा, मेमोरी एक्सेसिंग मेथड: सीरियल एवं रेन्डम एक्सेस ।

डेटाबस, कन्ट्रोल बस एवं एड्रेस बस, कम्प्यूटर की वर्ड लेन्थ, एक सीपीयू की मेमोरी एड्रेसिंग क्षमता, एक कम्प्यूटर की प्रोसेसिंग स्पीड, माईको प्रोसेसर, सिंगलचिप माईको कम्प्यूटर(माईको कन्ट्रोलर)

**इकाई- पंचम**

सीपीयू की सामान्य संरचना, इन्सट्रक्शन फार्मेट एवं डेटा ट्रान्सफर इन्सट्रक्शन, डेटा मेनीप्यूलेशन इन्सट्रक्शन्स एवं प्रोग्राम कन्ट्रोल इन्सट्रक्शन। प्रोसेसर के प्रकार : अक्यूम्लेटर आधारित मशीन, स्टेक आधारित मशीन एवं जनरल परपज रजिस्टर आधारित मशीन। एड्रेसिंग मोडस।

डाटा ट्रान्सफर स्कीन्स : (1) प्रोग्राम्स डाटा ट्रान्सफर : synchronous, asynchronous एवं interrupt driven data transfer : (2) Direct memory access Data transfer: Cycle stealing block transfer and burst mode of data transfer.

**Text book**

1. Digital logic and Computer Design by Malvino leach
2. Computer System Architecture by M Morris Mano
3. PC Software for Windows by R.K.Taxali
4. Fundamentals of computers by P.K.Sinha
5. Computer Organization and Architecture by Stallings.
6. Computer today by Suresh K.Basandra

7.Computers Fundamentals and Architecture by B.Ram

**Suggested list of practical in MS-Word & Excel:**

1. Create a banner of college using MS-Word
2. Design a greeting card using WORD ART
3. Create your biodata and use page borders and shading in MS-Word
4. Create a document, insert header, footer, page title, page number using MS-Word
5. Implement Mail-merge
6. Insert table in MS-Word document
7. Create a marksheet using MS-Excel
8. Creation and printing of types of graphs in Excel
9. Built-in functions in Excel
10. Create Faculty Time table

R.K. Kataria  
28-4-2017

Chubey  
28-4-17

28-4-17

28-4-17

3/1  
28-4-17

28-4

28-4-17

28-4

(4)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**  
**बी.एस.सी. प्रथम कम्प्यूटर विज्ञान**

द्वितीय प्रश्न पत्र  
प्रोग्रामिंग इन सी

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंक: 15

**इकाई- प्रथम**

प्रोग्राम लेग्वेज का वर्गीकरण : प्रोसीजरल लेग्वेज, प्रोवलम ओरियन्टेड लेग्वेज, नान प्रोसीजरल लेग्वेज। स्ट्रेक्चर्स प्रोग्रामिंग की अवधारणा - माड्यूलर प्रोग्राम : टाप डाऊन विश्लेषण, बॉटम अप विश्लेषण स्ट्रेक्चर प्रोग्रामिंग। कम्प्यूटर के द्वारा प्रोवलम को हल करना- प्रोवलम की परिभाषा एवं विश्लेषण, प्रोवलम डिजाईन, कोडिंग, कम्पाईलेशन, डीबगिंग एवं टेस्टिंग, डायग्नोसिस, इम्प्लीमेंटेशन एवं रखरखाव।

**इकाई- द्वितीय**

सी लेग्वेज का परिचय- कान्सटेन्ट, वेरियेबल्स, कीवर्ड्स, डाटा टाईप्स, ऑपरेटर्स, एक्सप्रेसन्स, ऑपरेटर प्रेसीडेन्स एवं एसोसिएटिविटी। सी प्रोग्राम का प्रारूप-वेरिबल को परिभाषित करना एवं वेरिबल को स्थिरांक के रूप में परिभाषित करना।

**इकाई- तृतीय**

इनपुट आउटपुट ऑपरेटर्स का रखरखाव-फार्मेटेड एवं अन फार्मेटेड, कन्ट्रोल स्टेटमेन्ट्स, ब्रान्चिंग, जम्पिंग एवं लूपिंग, स्कोप के नियम, स्टोरेज क्लास।

**इकाई- चतुर्थ**

एरै (सिंगल एवं डबल डायमेंशनल), फंक्शन- यूजा द्वारा परिभाषित फंक्शन, स्टैन्डर्ड फंक्शन, फंक्शन के प्रकार। फंक्शन में अरग्यूमेन्ट पास करना, रिकर्शन, पाईन्टर : ऑपरेटर्स डिक्लैरेशन, पाईन्टर अर्थमेटिक, एरै ऑफ पाईन्टर। स्ट्रेक्चर्स-डिक्लैरिंग, एक्सेसिंग, इनिशियलाईजिंग, एरै ऑफ स्ट्रेक्चर्स।

**इकाई- पंचम**

सी में फाईल हेण्डलिंग: डाटा फाईल को ओपन एवं क्लोज करना, डाटा फाईल में डाटा प्रविष्ट करना, ग्राफिक्स प्रोग्रामिंग- परिचय, फंक्शन्स, स्टायलिश लाईन्स, ड्राइंग एवं फिलिंग इमेजस, पैलेट्स एवं कलर, जस्टीफाईंग टेक्स, बिट ऑफ एनीमेशन।

R.K. Katar

28-4-2017

41

28-4-2017

28-4-17

28-4-17

28-4

28-4-17

28-4-17

Chun  
Ajay

(5)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

**Text Books-**

Let us C by Yashwant Kanetkar IV Edition  
ANSI C by E. Balagurusamy  
Programming in C by S.S. Bhatia

**Reference Books-**

How to design Programs-An Introduction to programming and computing- Felleisen, et,al, PHI Publication  
Introduction to Algorithms by Cormen.PHI  
Programming in C: Denis Ritchie

**Suggested list of programs for practical**

1. Write a program to print digits of entered number in reverse order.
2. Write a program to print sum of two matrices.
3. Write a program to print subtraction of two matrices.
4. Write a program to print multiplication of two matrices.
5. Write a program to demonstrate concept of structure.
6. Write a program for finding the root of a Quadratic Equation .
7. Write a program for Marksheet.
8. Write a programme for finding the sum of given matrices of order  $m \times n$
9. Write a programme for finding the multiplication of given matrices of order  $m \times n$
10. Write a program to generate even/odd series from 1 to 100.
11. Write a program to find area of a circle, rectangle, square using case.
12. Write a program to check whether a given number is even or odd.
13. Write a program whether a given number is prime or not.
14. Write a program for call by value and call by reference.
15. Write a recursive program to calculate factorial of a given number.
16. Write a program to generate a series  
 $1+1/1!+2/2!+3/3!+-----+n/n!$
17. Write a program to create a pyramid structure  
\*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*
18. Write a program to create a pyramid structure  
1  
12  
123  
1234
19. Write a program to create a pyramid structure  
1  
22  
333  
4444
20. Write a program to reverse a string.
21. Write a program to find whether a given string is PALINDROME or not.
22. Write a program to input 10 numbers add it and find it's average.

R.K. Kateru

5/28-4-2017  
A. Choudhary

Revised 28-4-17

(Number)  
28-4-17

Chandley  
28.4.17  
10/28/17

Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh  
Yearly Syllabus for Undergraduates  
As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
Approved by H E the Governor of M.P.  
Session 2017-18

6

23. Write a program to generate series  
 $1+1/2!+1/3!+-----+1/n!$
24. WAP to print table of any number.  
25. WAP to print Fibonacci series  
26. WAP to find length of string without using function.  
27. WAP to perform all arithmetic operations using case statement.  
28. WAP to check entered number is Armstrong or not.

R.K. Kataria  
28-4-2017

Chumber  
28.4.17

A. C. Rajyada

Rejendra  
28/4

Dr. Chandu  
28.4.17

Rajput  
28.4.17

Agarwal  
28/4/17

61

Hans  
28/4/17

Singh  
28/4/17

②

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

**बी.एस.सी. द्वितीय कम्प्यूटर विज्ञान**  
**प्रथम प्रश्न पत्र**  
**ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग कन्सेप्ट यूजिंग C++**

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंक: 15

**इकाई- प्रथम**

C++ का परिचय : प्रोग्रामिंग पैराडिग, ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग के मूल अवधारणा, ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग के लाभ। C++ में इनपुट एवं आउटपुट : प्री डिफाईन्ड स्ट्रीम, अन फार्मटेड कन्सोल इनपुट/आउटपुट संकियाएँ, फार्मटेड कन्सोल इनपुट/आउटपुट संकियाएँ

**इकाई- द्वितीय**

C++ के डिक्लेरेशन्स : C++ प्रोग्राम के घटक, टोकन के प्रकार, कीवर्ड्स, आईडेन्टीफायर, डाटा टाइप्स, कान्सटेन्ट, आपरेटर, आपरेटर की प्राथमिकता, रिफ्रेंसिंग एवं डीरिफ्रेंसिंग आपरेटर्स, स्कोप एक्सेस आपरेटर। कन्ट्रोल स्ट्रक्चर : डिसिजन मेकिंग स्टेटमेन्ट, लूपिंग स्टेटमेन्ट।

**इकाई- तृतीय**

फंक्शन: main(), फंशन के घटक, पासिंग आर्गुमेन्ट [वैल्यू, एड्रेस, रिफरेन्स ], इन लाईन फंक्शनस, फंक्शन ओवर लोडिंग [सावधानी, सिद्धांत], लायब्रेरी फंक्शन।

क्लासेस एवं आवजेक्ट: डिक्लेरिंग [क्लासेस, आवजेक्ट], एक्सेसिंग क्लास मेमबर्स, कीवर्ड [पब्लिक, प्राईवेट, प्रोटेक्टेड], डिफाईनिंग मेम्बर फंक्शन [मेम्बर फंक्शन इनसाईड द क्लास, मेम्बर फंक्शन आउटसाईड द क्लास], स्टैटिक मेम्बर फंक्शनस एवं वेरियेबल, फ्रेन्ड फंक्शन, फ्रेन्ड क्लास, ओवर लोडिंग मेम्बर फंक्शन।

**इकाई- चतुर्थ**

कन्सट्रक्टर्स एवं डिस्ट्रक्टर्स : गुणधर्म, अनुप्रयोग, कन्सट्रक्टर्स आर्गुमेन्ट के साथ, ओवर लोडिंग कन्सट्रक्टर, कन्सट्रक्टर्स के प्रकार।

आपरेटर ओवरलोडिंग: ओवरलोडिंग यूनरी आपरेटर, बायनरी आपरेटर।

इनहेरीटेन्स: एक्सेस स्पेसीफायर, पब्लिक इनहेरीटेन्स, प्राईवेट इनहेरीटेन्स, प्रोटेक्टेड डाटा प्राईवेट इनहेरीटेन्स के साथ, इनहेरीटेन्स के प्रकार [सिंगल, मल्टीपल, हिरारचिकल, मल्टीलेवल, हाईब्रिड, मल्टीपाथ], वर्चुअल वेस क्लास।

**इकाई- पंचम**

पाइन्टर एवं एरै: पाइन्टर डिक्लेरेशन पाइन्टर टू क्लास एवं आवजेक्ट।

Phandey

28/11/17

28.11.17

D. Man Bhardwaj

R. K. Kataria  
28-11-2017  
10

Bhardwaj

(8)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

एरै: डिक्लेरेशन एवं इनीसिलाईजेशन, एरै आफ क्लासेस।

पालीमोरफिजम: स्टेटिक(अर्ली) बाईडिंग, डायनामिक(लेट) बाईडिंग, बर्चुअल फंक्शन, प्योर बर्चुअल फंक्शन

**Text books:**

Object-Oriented Programming with ANSI & Turbo C++ Ashok N. Kamthane.

E. Balagurusamy: object oriented programming in C++

**Reference Books:**

Herbert Schildt: C++ the complete Reference- TMH publication.

Robert Lafore: Object Oriented Programming in C++.

**Suggested list of programs for practical**

1. Write a program to find average of 3 numbers.
2. Write a program to find biggest among 3 numbers.
3. Write a menu driven program (Switch case) to perform arithmetic operations.
4. Write a program to check whether entered number is Prime or not.
5. Write a program to check whether entered number is even or odd.
6. Write a program for addition of two matrixes.
7. Write a program for multiplication of two matrixes.
8. Write a program to find transpose of a matrix.
9. Write a program to print :

\*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*

10. Write a program to print :

1  
2 2  
3 3 3

11. Write a program to print :

1  
2 3  
4 5 6

12. Write a program to check whether entered string is palindrome or not.
13. Write a program to print Fibonacci series.
14. Write a program to find factorial of a given number.
15. Write a program to demonstrate use of static data member.
16. Write a program to demonstrate use of a static member function.
17. Write a program to create array of objects.
18. Write a program to demonstrate use of friend function.

*Phan*  
*28/4/17*

*8*  
*R.K. Katar*  
*11/28-4-17*  
*28/4/17*  
*28/4/17*  
*28/4/17*



①

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

19. Write a program to illustrate use of copy constructor.
20. Write a program to demonstrate constructor overloading.
21. Write a program to illustrate use of destructor.
22. Write a program to overload a unary operator.
23. Write a program to overload a binary operator.
24. Write a program to demonstrate single Inheritance.
25. Write a program to demonstrate multiple Inheritance.
26. Write a program to demonstrate multilevel Inheritance.
27. Write a program to demonstrate hierarchical inheritance.
28. Write a program to demonstrate hybrid Inheritance.
29. Write a program to demonstrate the use of function overloading.
30. Write a program to demonstrate the use of inline member function.
31. Write a program to demonstrate the use of parameterized constructor.

R.K. Kataria  
28-4-2017

(Signature)  
28-4-17

(Signature)  
28-4-17

(Signature)  
(Signature)

(Signature)  
28/4/17

(Signature)  
28/4

(Signature) 28-4-17

(Signature)  
(Signature)  
28/4/17

(Signature)  
28/4

(10)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**

Session 2017-18

बी.एस.सी. द्वितीय कम्प्यूटर विज्ञान  
द्वितीय प्रश्न पत्र  
डाटा स्ट्रक्चर्स

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंक: 15

इकाई- प्रथम

डाटा स्ट्रक्चर की अवधारणा एवं एल्गोरिथम, एब्स्ट्रेक्ट डाटा स्ट्रक्चर, स्टेक से परिचय एवं स्टेक पर प्राथमिक संक्रिया, स्टेक एक एब्स्ट्रेक्ट डाटा टाईप, स्टेक का अनुप्रयोग (infix, prefix, postfix & recursion) Queue से परिचय, Queue पर प्राथमिक संक्रिया, circular Queue, De Queue, Priority Queue & Queue के अनुप्रयोग

इकाई- द्वितीय

linked list का परिचय, linked list पर प्राथमिक संक्रिया, linked list के प्रयोग से स्टेक एवं Queue का निर्माण, Doubly linked list एवं सरक्यूलर लिंक लिस्ट, लिंक लिस्ट का अनुप्रयोजन

इकाई- तृतीय

Tree: प्राथमिक शब्दाबली, बायनरी ट्री, ट्री को एरै एवं लिंकड लिस्ट में प्रदर्शित करना, बायनरी ट्री में प्राथमिक संक्रियाएँ, बायनरी ट्री ट्रवर्सल: इनऑर्डर, प्रीऑर्डर, पोस्टऑर्डर, बायनरी ट्री के अनुप्रयोग, Threaded Binary Tree, AVL Tree, ट्री का बायनरी ट्री के रूप में प्रदर्शन।

इकाई- चतुर्थ

सीक्वेन्शियल सर्च, वाईनरी सर्च, इन्सर्शन सार्ट, सिलेक्शन सार्ट, क्विकसार्ट, बबल सार्ट, हीप सार्ट, सॉर्टिंग विधियों में तुलना।

इकाई- पंचम

हेश टेबल, कॉलीजन रिसॉल्यूशन तकनीक, ग्राफ का परिचय, परिभाषा, शब्दाबली, डायरेक्टेड, अनडायरेक्टेड एवं वेटेडग्राफ, ग्राफ का प्रस्तुतीकरण, ग्राफ ट्रवर्सल- डेप्थ फर्स्ट, ब्रेडथ फर्स्ट सर्च, स्पेनिंग ट्री, न्यूनतम स्पेनिंग ट्री, सार्टेस्ट पाथ एल्गोरिथम।

**Text Books-**

Data Structures through C (A Practical Approach) G.S. Baluja

Data Structure: By Lipschuists (Schaum's Outline Series)

Data Structure: By Trembley & Sorrenson

**Reference Books-**

Fundamental of Data Structure By S. Sawhney & E. Horowitz

ADP/2814 10/ R.K. Kataria 28-4-2017  
Ramesh Rakesh Bhandari 28-4-17  
28/4/17

(11)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

**Suggested list of Programs for practical**

1. Write a program to find the factorial of a given no using recursion.
2. Write a program for bubble sorting.
3. Write a program for linear search.
4. Write a program for binary search.
5. Write a program for selection sorting.
6. Write a program for quick sorting.
7. Write a program for insertion sorting.
8. Write a program to print Fibonacci series using recursion.
9. Write a program to perform insertion and deletion operation in the stack.
10. Write a program to perform insertion and deletion operation in the queue using static implementation.
11. Write a program to perform insertion and deletion operation in queue using dynamic implementation.
12. Write a program to insert a node at the beginning in singly linked list.
13. Write a program to insert a node at the middle in singly linked list.
14. Write a program to insert a node at the last in singly linked list.
15. Write a program to delete a node from the beginning in singly linked list.
16. Write a program to delete a node from the middle in the singly linked list.
17. Write a program to delete a node from the last in the singly linked list.
18. Write a program to traverse all the nodes in singly linked list.
19. Write a program to insert a node in the beginning in the circular linked list.
20. Write a program to insert a node at the last circular linked list.
21. Write a program to perform all the insertion operations in the singly linked list using switch case.
22. Write a program to perform all the deletion operations in the singly linked list using switch case.
23. Write a program to count the number of nodes in binary tree.
24. Write a program to evaluate postfix operation.
25. Write a program to convert infix operation to postfix operation.

*R.K. Kataria*  
*28-4-2017*

*A.S. (Res. Gada)*

*[Signature]*  
*28-4-17*

*(U. Kumbhar)*  
*28-4-17*

*Agg*  
*28/4*

*[Signature]*  
*28/4/17*

*[Signature]*  
*28/4*

*[Signature]*  
*28/4/17*

*[Signature]*  
*28-4-17*

(12)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**

Session 2017-18

बी.एस.सी. तृतीय वर्ष कम्प्यूटर विज्ञान

प्रथम प्रश्न पत्र

डाटाबेस मैनेजमेन्ट सिस्टम

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंक: 15

इकाई- प्रथम

डाटाबेस सिस्टम का उद्देश्य, डाटा के व्यूह, डाटा मॉडल्स : रिलेशनल्स, नेटवर्क, हिराधिकल, इन्स्टेन्सेस एवं स्कीमा, डाटा डिक्रिप्शनरी, डाटावेज लेग्वेज के प्रकार: डीडीएल, डीएमएल, डीबीएमएस की संरचना, डीबीएमएस के लाभ एवं हानी, 3- स्तरीय आरकिटेक्चरल संरचना : एक्टनल, कन्सेक्वुअल एवं इन्टर्नल लेवल्स

इकाई- द्वितीय

एन्टिटी रिलेशनशिप मॉडल के कन्सेक्वुअल डिजाईन टूल्स के रूप में : एन्टिटी एवं एन्टीटी सेट, रिलेशनशिप एवं रिलेशनशिप सेट, एट्रीव्यूट एवं मेपिंग कन्शट्रेंट, कुन्जी, ईआर डायग्राम: स्ट्रॉंग एवं वीक एनट्रीस, जनरलाईजेशन, स्पेसिलाईजेशन एवं एप्रीकेशन, रिड्यूसिंग ईआर डायग्राम टू टेबलस

इकाई- तृतीय

सेट थ्योरेटिक नोटेशन के मूलरूप सिद्धांत : रिलेशन, डोमेन्स, एट्रीव्यूट्स, ट्यूपल्स, कुन्जी की अवधारणा- प्राईमरी कुन्जी, सुपर कुन्जी, आल्टर्नेट कुन्जी, केन्डीडेट कुन्जी, फारेन कुन्जी, समग्रता के मूलभूत नियम- एन्टीटी एवं रेफरेसियल समग्रता, एक्सटेंशन एवं इनटेंशन, रिलेशनल एलजेब्रा: सिलेक्ट, प्रोजेक्ट, कार्टीशियन प्रोडक्ट, ज्वाईन के विभिन्न प्रकार: थीटा, इक्यू, नेचुरल, आउटर ज्वाईनस, सेट ऑपरेशन।

इकाई- चतुर्थ

फंक्शन डिपेन्डेन्सी, गुड एवं बेड डिकम्पोजिशन एवं डाटावेज एक एनार्मलाईस जैसा : बेड डिजाईन के प्रभाव, यूनीवर्सल रिलेशन, नार्मलाईजेशन : 1NF, 2NF, 3NF & BCNF नार्मल फॉर्म, मल्टीवेल्सूड डिपेन्डेन्सी, ज्वाईन डिपेन्डेन्सी, 4NF, 5NF

इकाई- पंचम

मूल अवधारणा: इन्डेक्सिंग एवं हेसिंग, बी-ट्री इन्डेक्स फाईल, हेसिंग: स्टेटिक एवं डायनामिक हेस फलन, एसक्यूएल में इन्डेक्स की परिभाषा: मल्टीपल की एक्सेस।

Text Books-

Simplified approach to DBMS, Prateek Bhatia, Gurvinder Singh Kalyani Publication  
Database System Concepts by Henry Korth and A. Silberschatz.

Reference Books- An Introduction to Database System by Bipin Desai

An Introduction to Database System by C.J.Date.

Aug 28/14

12

R.K. Katar

28-4-2017

(Atul)

Rajendra

28.4.17

(13)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

**Suggested list of programs for practical**

Create the appropriate table and apply the following queries

1. WAQ to insert some new records in emp table.
2. WAQ to list the number of employees whose name is not 'ford', 'jams' or 'jones,
3. WAQ to list the name and salary and sort them in descending order of their salary
4. WAQ to list the details of employees whose name is starts from 'a'
5. WAQ to delete all records from emp table
6. WAQ to insert values in 3 fields.
7. WAQ to list the student name having 'd' as second character.
8. WAQ to list the name and salary and sort them in descending order of their salary
9. WAQ to list the name and salary and sort them in descending order of their salary
10. WAQ in employee table find all the manager who earns between 1000 and 2000.
11. Display record of employee who have salary between 1000 and 2000.
12. List the name salary and department number of the employee and order them by their salary in descending order.
13. In employee table change the city of employee from existing one to new one.
14. Add a column salary of datatype 'number' & having size '5' with default value 1000.
15. WAQ to find the employee who earns the lowest salary in each department. Display in ascending order of salary.
16. List the employee who earns maximum salary in their department. Find the name of all employee who works for 'first bank corporation'. Display the record of employee whose name start with 's' & age is greater than 18.
17. Find the name, street & city of residence of all employee who works for 'fbc'
18. WAQ to update the salary of employee number 1902 to Rs. 10,000
19. WAQ to find the name, street and city of all employee who works for 'fbc' and who earn more than 1000.
20. WAQ to increase the salary by 2000 and rename the column as "newsalary"
21. WAQ to find the name, street and city of all employee who works for 'fbc' and who earn more than 1000.
22. WAQ to find total of salaries of all employees from emp table
23. WAQ to decrease the salary of emp from 5000 and rename column as 'newsalary'
24. List the employee number of employee who belone to department 10,20.
25. List the employe no of employees who earn greater than 2000
26. Insert new field called category in emp table.
27. Display different jobs in departments 20,30
28. List the names of employees having two 'aa' in the name
29. Print the name , emp no. sal of employees in emp table.
30. List the names of employees who do the job of clerks or salesman.

13  
A.D. 28/4  
R.K. Vaidya  
28-4-2017  
A. Chandra Yadav  
28.4.17  
Rajendra  
28/4/17  
Chubey  
28.4.17  
Rajendra  
28/4

(19)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

**बी.एस.सी. तृतीय वर्ष कम्प्यूटर विज्ञान**  
**द्वितीय प्रश्न पत्र**  
**ऑपरेटिंग सिस्टम कन्सेप्ट्स**

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंक: 15

**इकाई- प्रथम**

आपरेटिंग सिस्टम : परिभाषा, इसके अवयव, आपरेटिंग सिस्टम की उत्पत्ती, इसके प्रकार : बैच, मल्टीप्रोग्रामिंग, मल्टीटास्किंग, मल्टी प्रोसेसर, रियल टाइम, क्लाइंट सर्वर, पियर टू पियर, डिस्ट्रीब्यूटेड, क्लस्टर, आपरेटिंग सिस्टम सर्विसेज, सिस्टम कॉल, I/O का प्रोटेक्शन, मेमोरी और सीपीयू।

**इकाई- द्वितीय**

प्रोसेस शेड्यूलिंग : प्रोसेस के सिद्धांत, प्रोसेस की अवस्था, पीसीबी, प्रोसेस लाइफ सायकल, आपरेशन आन प्रोसेस, कांटेक्ट स्विच, शेड्यूलर के प्रकार CPU burst-I/O burst cycles, dispatcher, scheduling criteria, scheduling algorithms – FCFS, SJF, STRN, Round Robin, priority, event driven, multilevel queue, निर्धारण माडलिंग के द्वारा एल्गोरिथम का मूल्यांकन।

**इकाई- तृतीय**

मेमोरी मैनेजमेंट: एड्रेस वाइडिंग, लाजिकल एवं फिजिकल एड्रेस स्पेस, डायनामिक लोडिंग और लिंकिंग। कन्टीन्यूअस मेमोरी एलोकेशन : स्टैटिक और डायनामिक पार्टिशन मेमोरी, फ्रेगमेंटेशन, स्वेपिंग रिलोकेशन, कम्पैक्शन, प्रोटेक्शन। नॉन कन्टीन्यूअस मेमोरी एलोकेशन : पेजिंग, सिग्मेंटेशन। वर्चुअल मेमोरी : डिमांड पेजिंग, पेज फाल्ट, पेज रिप्लेशमेंट एल्गोरिथम्स- FIFO, LRU, Optimal. थ्रासिंग, पेज फाल्ट फ्रिक्वेंसी।

**इकाई- चतुर्थ**

इंटरप्रोसेस कम्यूनिकेशन: सिंक्रोनाइजेशन की आवश्यकता, डेडलॉक- परिभाषा, एवायडेंस, प्रिवेन्शन, डिटेक्शन और रिकवरी, डिस्क आर्गनाइजेशन, डायरेक्ट्री स्ट्रक्चर, डिस्क स्पेस मैनेजमेंट- कंटिग्यूअस और नॉन कंटिग्यूअस एलोकेशन स्ट्रेटजी, डिस्क एड्रेस ट्रांसलेशन, डिस्क कैचिंग, डिस्क शेड्यूलिंग एल्गोरिथम, डिवाइस मैनेजमेंट : डेडीकेटेड डिवाइस, शेयर डिवाइस, सिम्योरिटी और प्रोटेक्शन: सिम्योरिटी- थ्रेट्स और गोल, प्रवेश का प्रयास, सिम्योरिटी नितियाँ और तंत्र, प्रमाणीकरण, प्रोटेक्शन एक्सेस कन्ट्रोल।

**इकाई- पंचम**

Linux: Linux का इतिहास और विशेषताएँ Linux संरचना, Linux फाईल सिस्टम, हार्डवेयर आवश्यकता, Linux स्टेण्डर्ड डायरेक्ट्रीज, Linux Kernel. Linux की क्रिया विधि : KDE एवं Gnome, ग्राफिकल इन्टरफेस, Linux में शेल के प्रकार, Vi एडिटर, Linux कमाण्ड्स, Linux में फाईल की सुरक्षा।

R.K. Kataria  
28-4-2017

14  
28/4

*[Handwritten signatures and dates]*  
28.4.17

*[Handwritten signatures and dates]*  
28/4/17  
28/4

(15)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

**TEXT BOOKS AND REFERENCE BOOKS**

1. Operating system Concepts: by Silberschatz, Galvin and Gagne.
2. Operating system Design and Concepts, by Milan Milenkovic
3. Operating system by Andrew Tanenbaum
4. Operating system by Peterson
5. Linux Bible by Christopher Negus
6. Linux by Sumitabh Das

**Suggested Practical**

Basic Linux Commands and vi editor

R. K. iceter  
28-4-2017

(A hubert)  
28.4.17

(Signature)  
28.4.17

Agg 28/4  
Himesh  
28/4/17

Rajendra  
28/4

(Signature)  
28/4/17

Pr

Rajendra 28-4-17

(16)

Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh  
 Yearly Syllabus for Undergraduates  
 As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
 Approved by H E the Governor of M.P.  
 Session 2017-18

Class: B.Sc (Computer Science) for Private

| I Year  | Theory | Total | Practical | Grand Total |
|---|--------|-------|-----------|-------------|
| Fundamentals of Computers                     | 50     | 100   | 50        | 150         |
| Programming in C                              | 50     |       |           |             |
| II Year                                       | 50     |       |           |             |
| Object Oriented Programming Concept using C++ | 50     | 100   | 50        | 150         |
| Data structures                               | 50     |       |           |             |
| III Year                                      | 50     |       |           |             |
| Database Management System                    | 50     | 100   | 50        | 150         |
| Operating System Concepts                     | 50     |       |           |             |
| <b>Grand Total</b>                            |        |       |           | <b>450</b>  |

Remark : (i) Each theory paper will contain five objective type question of 1 mark and  
 (ii) Five short answer type question of 3 marks and  
 (iii) Five long answer type question of 6 marks, with internal choice in (ii) and (iii)

R.K. Kataria  
28-4-2017

Chandra  
28/4/2017

Rajpal  
28-4-17

(N. Kumbhar)  
28.4.17

Rajesh Kumar  
28-4-17

Sham  
28-4-17

AB (Rajivadar)  
28.04.17

ADG  
28/4/17

Dr. S. Kurni  
29/4/17

Sham  
28/4/17



(17)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**  
**B.Sc. I YEAR COMPUTER SCIENCE**  
**PAPER I: FUNDAMENTALS OF COMPUTERS**

Max Marks : 50

Min Marks:17

**UNIT I**

Block diagram of computer: input unit, output unit, CPU, memory unit, generations of computers, types of Computers: desktop, laptop, palmtop, and workstations & super computers. All types of input and output devices. hardware, software and firmware.

Windows: features of windows – desktop, start menu, control panel, my computer, windows explorer, accessories. Managing multiple windows, arranging icons on the desktop, creating and managing folders, managing files and drives, logging off and shutting down windows.

**UNIT II**

Word: What is word processing, creating documents in MS-Word, formatting features of MS-Word, standard toolbar, drawing toolbar, tables and other features. Mail-merge, insertion of files, pictures, clipboard, graphs, print formatting, page numbering and printing documents.

Excel - Introduction to workbook and worksheet. Entering information in a worksheet - numbers, formula, etc., saving a workbook, editing cells, using commands and functions, moving and copying, inserting and deleting rows and columns, creating charts. Page setup: margins, adding headers & footers before printing, print preview of worksheet, removing grid lines from printout, printing the title rows.

**UNIT III**

Number system: decimal, binary, octal, hexadecimal, conversions from one base to another base. Codes: ASCII code, EBCDIC code, Gray code. Boolean algebra, de -morgan's theorem, binary arithmetic: - addition, subtraction, multiplication & division, unsigned binary numbers, signed magnitude numbers, 1's complement & 2's complement representation of numbers, 2's complement arithmetic. Boolean functions & truth tables, SOP, POS form, minterms/maxterms, simplification of logic circuits using boolean algebra and karnaugh maps. Logic gates: - AND, OR, NOT, NAND, NOR, X -OR and X -NOR gates, their symbols and truth tables, circuit design with gates: adder/subtractor circuit.

**UNIT IV**

Memory cell, primary memory: RAM, static and dynamic RAM, ROM, PROM, EPROM, EEPROM, cache memory, secondary memory and its types, virtual memory concept, memory accessing methods: serial and random access. Data bus, control bus & address bus. Word length of a computer, memory addressing capability of a cpu, processing speed of a computer, microprocessors, single chip microcomputers (microcontrollers).

**UNIT V**

General architecture of a CPU, instruction format, and data transfer instructions, data manipulation instructions and program control instructions. Types of CPU organization: accumulator based machine, stack based machine and general- purpose register based machine, addressing modes, data transfer schemes: (i) programmed data transfer: synchronous, asynchronous and interrupt driver data transfer (ii) direct memory access data transfer: Cycle stealing block transfer and burst mode of data transfer.

*R.K. Katar*  
28-4-2017

*Chandel*  
28.4.2017

*Rajput*  
28.4.17

*Whitney*  
28.4.17

2 | *Rajendra Banerjee*  
28/4

*Singh*  
28.4.17

*AD2 - Chandel*  
28.4.17

*Asy* 28/4

(18)

**Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh**  
**Yearly Syllabus for Undergraduates**  
**As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and**  
**Approved by H E the Governor of M.P.**  
**Session 2017-18**

**Text book**

1. Digital logic and Computer Design by Malvino leach
2. Computer System Architecture by M Morris Mano
3. PC Software for Windows by R.K.Taxali
4. Fundamentals of computers by P.K.Sinha
5. Computer Organization and Architecture by Stallings.
6. Computer today by Suresh K.Basandra
7. Computers Fundamentals and Architecture by B.Ram

**Suggested list of practical in MS-Word & Excel:**

1. Create a banner of college using MS-Word
2. Design a greeting card using WORD ART
3. Create your biodata and use page borders and shading in MS-Word
4. Create a document, insert header, footer, page title, page number using MS-Word
5. Implement Mail-merge
6. Insert table in MS-Word document
7. Create a marksheet using MS-Excel
8. Creation and printing of types of graphs in Excel
9. Built-in functions in Excel
10. Create Faculty Time table

R.K. Rastogi  
28-4-2017

Phondel  
28.4.17

Rajput  
28-4-17

(N)wumber  
28.4.17

Rajib Banerjee  
28.4.17

Soni  
28.4.17

A.B. (Rajiyadan)

Singh  
28/4/17

Arun  
28/4/17

ADG 28/4

(19)

Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh  
Yearly Syllabus for Undergraduates  
As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
Approved by H E the Governor of M.P.  
Session 2017-18  
**B.Sc. I YEAR COMPUTER SCIENCE**  
**PAPER II: PROGRAMMING IN C**

Max Marks : 50

Min Marks:17

**UNIT-I**

Classification of programming language: procedural languages, problem oriented languages, non-procedural languages. Structured programming concepts: modular programming: top-down analysis, bottom-up analysis, structured programming. Problem solving using computers: problem definition and analysis, problem design, coding, compilation, debugging and testing, documentation, implementation and maintenance.

**UNIT-II**

Introduction to C language: constants, variables, keywords, data types, operators, expressions, operator precedence and associativity. Structure of C program: variable declaration, declaration of variable as constant.

**UNIT-III**

Managing Input/Output Operators: Formatted and Unformatted. Control Statements: Branching, Jumping & Looping. Scope Rules, Storage Classes.

**UNIT-IV**

Arrays (one and two dimensional). Functions: user defined function, standard function, categories in functions, passing arguments to a function, recursion. Pointers: operators, declaration, pointer to arithmetic, array of pointers. Structures: declaring, accessing, initializing, array of structures.

**UNIT-V**

File handling in c: opening and closing a data file, inserting data to data file. Graphics programming - introduction, functions, stylish lines, drawing and filling images, palettes and colours, justifying text, bit of animation.

**Text Books-**

How to solve it by Computers by R. G. Dromy, PHI

Let us C by Yashwant Kanetkar IV Edition

ANSI C by E. Balagurusamy

Programming in C by S.S. Bhatia

**Reference Books-**

How to design Programs-An Introduction to programming and computing- Felleisen, et,al, PHI Publication

Introduction to Algorithms by Cormen.PHI

Programming in C: Denis Richie

R.K. Kataria  
28-4-2017

Chandel  
28.4.17

Reyapal  
28.4.17

(Numben  
28-4-17

Rajesh Pandey  
28.4.17

Soni  
28.4.17

AZ. (Pravin Jodan)  
28.4.17

ADY 28/4  
Anurag Choudhary

Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh  
Yearly Syllabus for Undergraduates  
As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
Approved by H E the Governor of M.P.  
Session 2017-18

Suggested list of programs for practical

1. Write a program to print digits of entered number in reverse order.
2. Write a program to print sum of two matrices.
3. Write a program to print subtraction of two matrices.
4. Write a program to print multiplication of two matrices.
5. Write a program to demonstrate concept of structure.
6. Write a program for finding the root of a Quadratic Equation .
7. Write a program for Marksheet.
8. Write a programme for finding the sum of given matrices of order m x n
9. Write a programme for finding the multiplication of given matrices of order m x n
10. Write a program to generate even/odd series from 1 to 100.
11. Write a program to find area of a circle, rectangle, square using case.
12. Write a program to check whether a given number is even or odd.
13. Write a program whether a given number is prime or not.
14. Write a program for call by value and call by reference.
15. Write a recursive program to calculate factorial of a given number.
16. Write a program to generate a series  
1+1/1!+2/2!+3/3!+-----+n/n!
17. Write a program to create a pyramid structure  
\*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*
18. Write a program to create a pyramid structure  
1  
12  
123  
1234
19. Write a program to create a pyramid structure  
1  
22  
333  
4444
20. Write a program to reverse a string.
21. Write a program to find whether a given string is PALINDROME or not.
22. Write a program to input 10 numbers add it and find it's average.
23. Write a program to generate series  
1+1/2!+1/3!+-----+1/n!
24. WAP to print table of any number.
25. WAP to print Fibonacci series
26. WAP to find length of string without using function.
27. WAP to perform all arithmetic operations using case statement.
28. WAP to check entered number is Armstrong or not.

R.K. Kataria  
28-4-2017

Chubey  
28.4.17

Chander  
28.4.17

Rajput  
28.4.17

Agg 28/4

5 | Rajendra Kumar  
28.4.17

Joshi  
28-4-17

Prasad  
28.04.17

Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh  
Yearly Syllabus for Undergraduates  
As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
Approved by H E the Governor of M.P.  
Session 2017-18

B.Sc. II YEAR COMPUTER SCIENCE

PAPER I: OBJECT ORIENTED PROGRAMMING CONCEPTS USING C++

Max Marks : 50

Min Marks:17

UNIT I

Introduction to C++: Programming paradigms, Key concepts of Object-oriented Programming, Advantages of OOP's. Input and Output in C++: Pre-defined streams, Unformatted console I/O operations, formatted console I/O operations.

UNIT-II

C++ Declarations: Parts of C++ Program, types of Tokens, Keywords, Identifiers, data types, constants, Operators, Precedence of operators, referencing and dereferencing operators, scope access operator. Control structures: Decision Making Statements, looping statement.

UNIT-III

Functions: main (), parts of function, passing arguments: value, address, reference, inline functions, function overloading: principles, precautions, library functions. Classes and objects: declaring classes and objects, accessing class members, keyword: public, private, protected, defining member functions: member function inside the class, member function outside the class, static member variables and functions, friend function, friend classes, overloading member functions.

UNIT-IV

Constructors and Destructors: characteristics, applications, constructors with arguments, overloading constructors, types of constructors. Operator overloading: overloading unary operator, binary operator. Inheritance: access specifiers: public inheritance, private inheritance, protected data with private inheritance, Types of inheritances: single, multiple, hierarchical, multilevel, hybrid, multipath, virtual base class.

UNIT-V

Pointers & arrays: pointer declaration, pointer to class & object, Array: declarations & initialization, arrays of classes. Polymorphism: Static(Early) binding, Dynamic (Late) Binding, virtual function, pure virtual function.

Text books:

Object-Oriented Programming with ANSI & Turbo C++ by Ashok N. Kamthane.

Object Oriented Programming in C++ by E. Balagurusamy

Reference Books:

C++ The complete Reference by Herbert Schildt, TMH publication.

Object Oriented Programming in C++ by Robert Lafore.

R.K. Kataria  
28-4-2017

Chubey  
28.4.17

Chander  
28.4.17

Behera  
28.4.17

Rajendra Pandey  
28.4.17

[Signature]  
28.4.17

[Signature] (Rajendra Yadav)  
28.04.17

[Signature]  
28/4/17

[Signature]  
28/4/17

[Signature]  
28/4

Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh  
Yearly Syllabus for Undergraduates  
As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and  
Approved by H E the Governor of M.P.  
Session 2017-18

Suggested list of programs for practical

1. Write a program to find average of 3 numbers.
2. Write a program to find biggest among 3 numbers.
3. Write a menu driven program (Switch case) to perform arithmetic operations.
4. Write a program to check whether entered number is Prime or not.
5. Write a program to check whether entered number is even or odd.
6. Write a program for addition of two matrixes.
7. Write a program for multiplication of two matrixes.
8. Write a program to find transpose of a matrix.
9. Write a program to print :  
\*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*
10. Write a program to print :  
1  
2 2  
3 3 3
11. Write a program to print :  
1  
2 3  
4 5 6
12. Write a program to check whether entered string is palindrome or not.
13. Write a program to print Fibonacci series.
14. Write a program to find factorial of a given number.
15. Write a program to demonstrate use of static data member.
16. Write a program to demonstrate use of a static member function.
17. Write a program to create array of objects.
18. Write a program to demonstrate use of friend function.
19. Write a program to illustrate use of copy constructor.
20. Write a program to demonstrate constructor overloading.
21. Write a program to illustrate use of destructor.
22. Write a program to overload a unary operator.
23. Write a program to overload a binary operator.
24. Write a program to demonstrate single Inheritance.
25. Write a program to demonstrate multiple Inheritance.
26. Write a program to demonstrate multilevel Inheritance.
27. Write a program to demonstrate hierarchical inheritance.
28. Write a program to demonstrate hybrid Inheritance.
29. Write a program to demonstrate the use of function overloading.
30. Write a program to demonstrate the use of inline member function.
31. Write a program to demonstrate the use of parameterized constructor.

R.K. Kataria  
28-4-2017

(Mhumber)  
28.4.17

@Chander  
28.4.17

Rajput  
28.4.17

Singh  
28/4/17

71  
Dhruv Anand  
28-4-17

Singh  
28-4-17

Aditya  
28-4-17

Singh  
28-4-17

Aditya